FUNDEPRO	**FUNDEPRO** **MODALIDAD ATRAPASUEÑOS**
	ACTA DE REUNION

ACTA		
FECHA 16/10/2024 17/10/2024	**LUGAR: INSTITUCIÓN EDUCATIVASAN AGUSTÍN / INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA TURÚA MUNICIPIO DE AGUAZUL**	**HORA INICIO: 6:30 am / 08: 30 am / 9:00 am / 11:00 am** **HORA FINAL: 8:30 a.m. / 10:30 am / 11:00 am / 01:00 pm**

OBJETIVO DE LA REUNIÓN: Socializar y seleccionar la Iniciativa ha desarrollar en la Modalidad Atrapasueños con los grupos que están identificados Leones (14-17 años), T-Rex (14-17 años, Titanes (14-17 años) y Rangers /14-17 años).

FUNCIONARIO RESPONSABLE FUNDEPRO	- CARLOS MANUEL CARDOZO BURGOS-PSICOSOCIAL - ANGIE ENITH RODRIGUEZ– GESTOR DE EXPERIENCIAS.

TEMAS TRATADOS

AGENDA

1. Saludo
2. Ejecución del taller entre pares. Creando pasos hacia la armonía / Selección Iniciativas
3. Compromisos

DESARROLLO DE LA AGENDA

1. Se inicio el encuentro con un saludo de cordialidad, se agradece por la asistencia y se da a conocer el objetivo y las temáticas a trabajar dentro del desarrollo del encuentro, por parte de las profesionales Carlos Cardozo y Angie Rodríguez

2. Posteriormente se ejecutaron las experiencias pedagógicas estipuladas en el planeador, dando cumplimiento a cada una de ellas, logrando dejar en cada niño, niña y adolescentes, la importancia de Promover la conexión emocional y social a través de la bachata, trabajando la confianza, el respeto mutuo y la comunicación no verbal en un entorno de apoyo emocional y afectivo.

3. Se realizó la socialización con los cuatro grupos de atención “Leones, T-rex, Titanes y Rangers, donde se les explicó qué es una iniciativa y se incentivó a realizar propuestas por ellos mismos que beneficien a su grupo y comunidad en general.

4. Se dieron a conocer los beneficios de desarrollar iniciativas en pro de nuestra comunidad o grupo, dentro de estos se resaltó el poder fomentar la innovación y creatividad, impulsar el crecimiento personal, mejorar el bienestar común, fortalecer la comunidad y promover la colaboración, generar impacto positivo en la sociedad. Se les invitó a pensar en iniciativas que les gustaría implementar en su comunidad. Animándolos a considerar las necesidades locales.
5. Luego, se solicitó a cada grupo que compartiera sus ideas en el cartel. Durante la actividad plantearon ideas y dieron ejemplos de algunas, como hacer Embellecimiento de la cancha cubierta, Huerta escolar, siembra y adecuación del jardín, Adecuación y mantenimiento del parque infantil, entre otras, para lo cual se les apoya indicando que plasmen cada una de esas ideas de forma que sean viables y que puedan beneficiar a todo el grupo.
6. Una vez se identificaron y consolidaron las ideas de las iniciativas de los cuatro grupos, se realizó una votación democrática para seleccionar la propuesta final. Se recordó a los participantes que su voto debía centrarse en el beneficio colectivo, evaluando criterios como: el impacto positivo para todos los/las/lxs participantes y miembros de la comunidad, la contribución al fortalecimiento de la gobernanza y la construcción de paz, la promoción de los ejes movilizadores y pedagógicos, y la participación activa de todos en su ejecución. Esta actividad se replicó en los cuatro grupos de atención.
7. Finalmente, cada participante emitió su voto por la iniciativa de su preferencia, y los resultados reflejaron, que la mayoría de los adolescentes votaron por **Proyecto Vivero Huerta Escolar de la Institución Educativa,** El proyecto busca implementar un vivero huerta escolar con el objetivo de fomentar la educación ambiental y promover la sostenibilidad dentro de la comunidad educativa. Utilizando abonos y fertilizantes orgánicos, este proyecto incentiva la producción de alimentos saludables y libres de químicos, contribuyendo a la alimentación consciente y el bienestar de la comunidad. Los beneficios de la iniciativa incluyen el desarrollo de habilidades prácticas en agricultura ecológica, el fortalecimiento del trabajo en equipo, y la creación de conciencia sobre la importancia de conservar el medio ambiente.

FUNDEPRO	**FUNDEPRO** **MODALIDAD ATRAPASUEÑOS**
	ACTA DE REUNION

8. Para finalizar se pactaron compromisos descritos a continuación y se tomaron las respectivas firmas junto a sus huellas en la planilla de asistencia de los encuentros Modalidad Atrapasueños; dejando constancia de dicha ejecución.

COMPROMISOS PACTOS	RESPONSABLES
Los/las/lxs participantes se comprometieron a que, una vez seleccionada y aprobada la propuesta, colaborarán en su ejecución, asegurando una implementación efectiva y sostenible, con un enfoque inclusivo que permita la participación activa de todos y todas. Por parte de los profesionales estarán en acompañamiento constante y orientándolos en este proceso de ejecución de la iniciativa seleccionada.	Carlos Cardozo Carlos Manuel Cardozo Burgos -Psicosocial Angie Enith Rodríguez Romero – Gestor de Experiencia

FUNDEPRO	**FUNDEPRO**	Fundepro_001 01-08-2024
	Formato de registro fotográfico	

MODALIDAD	ATRAPASUEÑOS
MUNICIPIO	AGUAZUL
LUGAR	INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN AGUSTIN/ INSTITUCION EDUCATIVA LA TURUA
FECHA Y HORA	16 DE OCTUBRE DE 2024, DE 06:30 AM A 08:30 AM/ 08:30 AM A 10:30 AM 17 DE OCTUBRE DE 2024 DE 0:00 AM A 11:00 AM/ 11:00 AM A 01:00 PM
NOMBRE DEL GRUPO	LEONES, T- REX, TITANES, RANGERS.

OBJETIVO: Socializar y seleccionar la Iniciativa ha desarrollar en la Modalidad Atrapasueños con los grupos que están identificados Leones (14-17 años), T-Rex (14-17 años, Titanes (14-17 años) y Rangers /14-17 años).

<table>
<tr>
<td>
</td>
<td>
</td>
</tr>
<tr>
<td>Profesional psicosocial explicando a participantes las iniciativas a tener en cuenta para elegir en el grupo LEONES.</td>
<td>Participante efectuando la elección de la iniciativa para trabajar con el grupo T- REX.</td>
</tr>
<tr>
<td>
</td>
<td>
</td>
</tr>
<tr>
<td>Elección de la iniciativa para trabajar con el grupo TITANES.</td>
<td>Participante del equipo RANGERS efectuando su proceso de elección de iniciativa.</td>
</tr>
</table>

	FUNDEPRO	Fundepro_001 01-08-2024
	Formato de registro fotográfico	